5º Congresso Brasileiro de Multimídia e Mídias Interativas

22/01/2021

Autor: Jefferson Henrique Marçal - GPT - Ramal 338

Realizou-se em São Paulo de 14 a 16 de outubro o 5º Congresso Brasileiro de Multimídia e Mídias Interativas, organizado pela Mantel, com apoio da IBM e a EPSON. Destinado a vários segmentos ligados a esta área, o evento trouxe alguns dos melhores profissionais de Multimídia do Mercado.

As palestras e tutorais enfocaram diversos assuntos como:

- A utilização da Multimídia em diversas áreas da empresa.
- Análise dos aspectos relevantes para uma produção Multimídia.
- Novas Tecnologias e o Futuro da Multimídia.
- Multimídia na Internet e Intranet.
- Questões do Direito Autoral na era digital.
- Uso da Multimídia na Educação Infantil.
- Marketing com mídias Interativas.
- CD-ROM e Internet.
- Multimídia no Auto-atendimento.
- Uso de imagens nos projetos Multimídia.

Os tutorais abordaram aspectos relevantes para produção de Multimídia dentro das empresas, envolvendo áreas administrativas e produtivas. Foram apresentados alguns cases sobre aplicações institucionais, de treinamento e controle interno de algumas empresas.

Foram apresentadas algumas novidades tecnológicas como DVD (Digital Vídeo Disc), novas gerações de CD's graváveis e regraváveis, além do padrão adotado para vídeo e áudio (MPEG2). A abordagem da tecnologia DVD mencionou a substituição do atual CD-ROM pelo DVD-ROM e DVD vídeo cuja capacidade de armazenamento chega a 7 vezes em relação ao CD.

Outro assunto importante relacionado ao evento foi a abordagem da questão do Direito Autoral, envolvendo conhecimento das leis, direitos e diversas jurisprudências necessárias para o desenvolvimento de aplicações Multimídia. A

Internet e a Multimídia estão atualmente integradas pois verificamos que cada vez mais as páginas na Internet estão utilizando recursos Multimídia. Este assunto foi focado em 2 palestras, onde houve a possibilidade da discussão desta integração e seus diversos problemas de implementação.

Na realidade, o que se esperava do evento era uma abordagem maior sobre ferramentas de desenvolvimento de aplicações Multimídia com acesso a banco de dados, apresentando soluções inovadoras e novos padrões.

Em uma avaliação final podemos verificar que cada vez mais a tecnologia está evoluindo nesta área, tendo como consequência a necessidade de adaptação de novos sistemas para computadores, incluindo interfaces interativas (vídeo e som) aos novos ambientes.